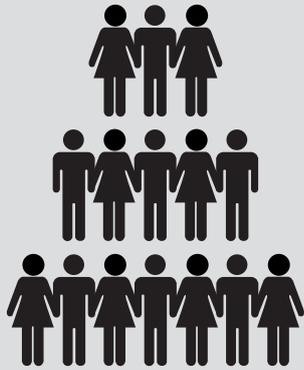




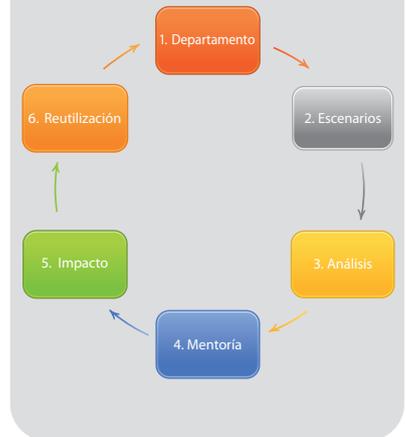
Análisis de necesidades del usuario



Diseño y Desarrollo de una plataforma virtual de aprendizaje y material para practicar



El modelo circular de impacto



El ciclo circular del modelo de mentoría



Plataforma Q-SER de telñeformacín



Este Proyecto ha sido financiado con el soporte de la Comisión Europea. El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido el cual simplemente refleja el punto de vista de las personas autoras así mismo la comisión se abstiene de asumir responsabilidad por cualquier uso que se pueda hacer de la información que esta formación contiene. **Número de referencia del proyecto:** 2017-1-EL01-KA204-036335.